

学習計画表

講座名 健康マージャン入門

講師 健康マージャン講師 入口 聖也

回	月日	曜	学習主題	学習内容	備考
1	2/2	土	マージャン牌に触れてみよう	マージャン牌に触れることが目的。牌の読み方や由来等を知り、興味を持ってもらう。	開講式・オリエンテーション(約20分)
2	2/9	土	マージャンの始め方	ゲームを始めるまでの流れを覚えながら、7枚マージャンで慣れた後、本来の13枚マージャンに移行します。	
3	2/16	土	メンツの作り方	単騎牌の優劣やターツの説明。2種類のメンツ(シュンツ・コーツ)の説明。	
4	3/2	土	5つのブロックの考え方	完成形を逆算し、5つのブロックを見つけ出すことの重要性を理解してもらう。	
5	3/9	土	基本の5役を覚えましょう	リーチを含む、マージャンの基本となる5役を覚えてもらう。	
6	3/16	土	「ポン」の鳴き、及びコーツ系の役	コーツを作るうえで「ポン」という鳴きの説明。そして、コーツを主とする役の理解。	
7	3/23	土	「チー」の鳴き、及びシュンツ系の役	シュンツを作るうえで「チー」という鳴きの説明。そしてシュンツを主とする役の理解。	
8	3/30	土	半荘遊んでみよう	今までの総復習。一半荘通してマージャンというゲームを楽しんでもらいます。	

・学習時間 10時～12時

・準備するもの 筆記用具

・センター準備 黒板 もしくは ホワイトボード